

## CFFS - Règlement du Trophée des Champions

### **Article 1 : Titre et challenge**

La Commission Fédérale de football des Sourds organise chaque saison, une épreuve intitulée :

**« Trophée des Champions »**

### **Article 2 : Commission d'organisation**

La Commission Fédérale de Football des Sourds est chargée de l'organisation et de l'administration de cette épreuve. La Commission Fédérale de Football des Sourds nomme une commission de discipline qui est compétente pour juger les faits relevant de la police du terrain et d'indiscipline des joueurs, éducateurs, dirigeants, supporters, spectateurs.

### **Article 3 : Trophées**

Une coupe sera remise au club vainqueur.

### **Article 4 : Engagement**

Le club ayant remporté le championnat de France de football à 11 de la saison précédente et le club ayant remporté la Coupe de France de la même saison sont tenus de participer au Trophée des Champions.

### **Article 5 : Système de l'épreuve**

1. La Commission Fédérale de Football des Sourds administre et supervise le Trophée des Champions selon le cahier des charges fourni et qui oppose le vainqueur du Championnat de France de 1<sup>ère</sup> Division de la saison précédente au vainqueur de la Coupe de France de la même saison.
2. Si le club champion de France de la 1<sup>ère</sup> Division est également vainqueur de la Coupe de France, la place attribuée au champion de France est alors attribuée au club ayant terminé à la deuxième place du championnat de France de la 1<sup>ère</sup> Division de la saison précédente.

## **Article 6a : Date et heure des matchs**

La Super Coupe (Trophée des Champions) se dispute toujours un samedi de septembre avant la 1<sup>ère</sup> journée des compétitions de championnat de France.

Le match a lieu en principe à la date fixée par le calendrier de la Commission Fédérale de Football des Sourds, et aux heures fixées par le club organisateur.

## **Article 6b : Feuille de match**

1. La feuille de match est à remplir sur place et téléchargeable sur le site de la CFFS.
2. La liste sur la feuille de match est composée de 20 joueurs, d'un délégué et de trois dirigeants.
3. Tout oubli sera financièrement pénalisé, suivant les barèmes du chapitre IV de l'annexe 3 du Règlement Sportif Général de la CFFS.
4. Il est conseillé au club recevant de prendre en photo via un portable mobile, la feuille de match pour la transformer en PDF sur place au vestiaire des arbitres après signature des deux capitaines et l'envoyer par mail à la CFFS avant **dimanche midi** sous peine d'amende (voir barème annexe 3) et au club adverse pour garder une trace sauf si celui-ci en a déjà pris photo.
5. Attention, la feuille de match transformée en PDF doit être bien cadrée, de bonne qualité et lisible.

## **Article 7 : Durée des rencontres**

1. La durée de la rencontre est de deux périodes de 45 minutes chacune avec une pause de 15 mn à la mi-temps. En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, il y aura une prolongation de 2 x 15 minutes.
2. En cas d'égalité à l'issue de celle-ci, les 2 équipes seront départagées par une séance de tirs au but. Chaque équipe effectuera une série de cinq tirs.
3. Si l'égalité persiste, les tirs se poursuivront selon le principe de la mort subite : une tentative par équipe jusqu'à ce qu'un avantage soit obtenu.
4. Le trophée des Champions est organisé et géré par la Commission Fédérale de Football des Sourds.

## **Article 8 : Organisation des rencontres**

1. Le club organisateur de l'événement prend en charge toutes les obligations qui en découlent.
2. Un cahier des charges sera fourni au club organisateur de l'évènement.

3. En cas de mauvais temps, l'arbitre officiel du match ou le délégué en cas d'arbitre bénévole, peut interdire ou arrêter la rencontre.

### **Article 9 : Calendrier**

La Commission Fédérale de Football des Sourds établit le calendrier et le communique aux clubs avant la réunion annuelle des clubs via le Point Info et sur le site de la CFFS. Elle peut en cours de saison, reporter ou avancer les matches qu'elle jugera utile afin d'assurer la régularité sportive de la compétition.

### **Article 10 : Réserve**

### **Article 11 : Réserve**

### **Article 12 : Couleur des équipes**

1. Les équipes doivent être uniformément et décentement vêtues aux couleurs de leur club, ou de leur équipe respective.
2. Les gardiens de but doivent porter un maillot d'une couleur les distinguant nettement des autres joueurs et de l'arbitre.
3. Pour parer à toute éventualité, et notamment à la demande de l'arbitre ou du délégué, les gardiens de but doivent avoir en leur possession deux maillots de couleurs différentes.
4. Ces couleurs doivent être également différentes de celles des maillots portés par leurs coéquipiers et adversaires.
5. Quand les couleurs des deux adversaires seront les mêmes ou similaires, le club recevant devra en changer. Le club recevant doit avoir à sa disposition deux jeux de maillots.
6. Les joueurs des équipes en présence doivent porter sur le dos de leur maillot un numéro très apparent d'une hauteur minimum de 20 cm, maximum de 25 cm et d'une largeur minimum de 3 cm, maximum de 5 cm. Le capitaine de chaque équipe devra porter un brassard d'une largeur n'excédant pas 4 cm et d'une couleur opposée au maillot.

### **Article 13 : Ballons**

Les équipes doivent présenter un ballon en bon état et réglementaire sous peine d'une amende. L'arbitre désigne celui avec lequel on doit commencer le jeu.

### **Article 14 : Qualification et licences**

1. Qualification : Selon les articles 23 du Règlement Sportif Général (RSG) de la Commission Fédérale de Football des Sourds.
2. Surclassement : Voir Article 26 du Règlement Sportif Général (RSG).

3. Il sera infligé au club une amende par licence non présentée.
4. Le nombre de joueurs étrangers est illimité.
5. Mutation : Voir Article 27.1 du Règlement Sportif Général (RSG).

### **Article 15 : Réserves et Réclamations**

Articles 50 et 51 du Règlement Sportif Général. Les réserves concernant l'entrée d'un joueur sont à formuler selon l'article 52 du Règlement Sportif Général.

Les réserves visant les questions techniques doivent être formulées également dans les formes prescrites par le Règlement Sportif Général de la Commission Fédérale de Football des Sourds (Article 53).

### **Article 16 : Participation**

Selon l'article 55 du Règlement Sportif Général (RSG).

### **Article 17 : Remplacement des joueurs**

1. Chaque équipe peut inscrire 20 joueurs sur la feuille de match et procéder en cours de partie à 5 remplacements. Les joueurs remplacés ne pourront plus prendre part à la rencontre.
2. Ces cinq changements ne peuvent être effectués que pendant un arrêt naturel du jeu dans les conditions prévues par les lois du jeu.
  - a. Chaque équipe bénéficie d'un maximum de 3 opportunités pour effectuer des remplacements (\*).
  - b. Chaque équipe peut effectuer des remplacements à la mi-temps.
  - c. Un changement à la mi-temps n'est pas comptabilisé parmi ces 3 opportunités
  - d. (\*) si les 2 équipes effectuent un remplacement en même temps, il sera considéré qu'elles utilisent chacun l'une de leurs opportunités de remplacements.
  - e. Rappel : L'arbitre central est le seul décisionnaire sur le choix de ces mesures.
3. En cas de prolongation, un remplacement supplémentaire peut être effectué (indépendamment du fait que l'équipe ait ou non déjà effectué tous les remplacements autorisés). Ainsi et à titre d'exemple, si une équipe n'a pas effectué ses 5 remplacements au cours du temps réglementaire, elle peut – lors de la prolongation – effectuer son ou ses remplacements « restant » plus un sixième remplacement.

### **Article 18 : Arbitres - Arbitres assistants**

1. Les arbitres sont désignés par la commission régionale ou départementale des Arbitres de la Fédération Française de Football

2. En cas d'absence d'arbitre désigné, les dispositions de l'article 22 du règlement Sportif Général seront applicables.
3. En cas d'absence d'arbitre officiel, chaque club devra fournir un dirigeant muni d'une licence « cadre » de la saison en cours. Un club ne satisfaisant pas à cette obligation pourrait avoir match perdu.
4. L'arbitre, présent une heure avant le début de la rencontre, visite le terrain de jeu ; il pourra le cas échéant, ordonner la mise en état du terrain de jeu (traçage, etc..). Les réserves concernant le terrain devront être formulées au plus tard 45 minutes avant l'heure fixée pour le coup d'envoi.

### **Article 19 : Réserve**

### **Article 20 : Tenue et police**

Voir Article 37 du Règlement Sportif Général (RSG).

### **Article 21 : Discipline**

1. Les questions résultantes de la discipline des joueurs, éducateurs, dirigeants, supporters pendant ou après le match sont jugées conformément en règlement disciplinaire figurant en annexe, en premier ressort par la Commission de discipline.
2. Les matchs à prendre en compte pour la suspension d'un joueur sont ceux effectivement joués par l'équipe du club en compétitions officielles étant prévu qu'entre temps, le joueur ne peut prendre part à aucune rencontre officielle avec son équipe.
3. Tout joueur sanctionné, d'un troisième avertissement fait systématiquement l'objet d'une sanction minimale d'un match ferme prise par la Commission de Discipline.
4. Tout joueur exclu du terrain par décision de l'arbitre est automatiquement suspendu pour le match de compétition suivant
5. Tout joueur exclu du terrain par décision de l'arbitre peut faire valoir sa défense en adressant à la discipline :
  - Une lettre écrite sur place ou
  - Une lettre écrite et détaillée des incidents ou motifs ayant provoqué son exclusion par courriel à la commission de discipline dans l'adresse mail se trouve en bas de la page d'accueil du site de la CFFS ou
  - Demander à comparaître devant cette instance.

En tout état de cause, une décision sera prise par la discipline au cours de la première réunion suivant le match. Si un rapport est réclamé par la discipline au joueur et si ce

rapport n'est pas parvenu pour la réunion suivante de la discipline, une décision sera prise.

L'envahissement du terrain après le coup de sifflet final sera pénalisé d'une amende (Voir annexe 3).

- Un licencié d'un club non inscrit sur la feuille : Le club est responsable.
- Un supporter local ou visiteur : le club organisateur est responsable.

### **Article 22 : Port d'appareil auditif / Implant Cochléaire**

Selon l'article 83 du Règlement Sportif Général (RSG)

### **Article 23 : Forfait**

Voir Article 18.1 du Règlement Sportif Général (RSG).

### **Article 24 : Nombre minimum de joueurs :**

Voir Article 57 du Règlement Sportif Général (RSG).

### **Article 25 : Forfait général**

Voir Article 18.2 du Règlement Sportif Général (RSG).

### **Article 26 : Fraudes**

Voir Article 69 du Règlement Sportif Général (RSG).

### **Article 27 : Appel**

Selon les modalités de l'article 70 du Règlement Sportif Général (RSG).

### **Article 28 : Autres cas**

Les cas non prévus au présent règlement seront tranchés par la Commission Fédérale de Football des Sourds, et en dernier ressort par la Fédération Française Handisport.

### **Article 29 : Règlement financier**

1. Les frais de déplacement des délégués sont pris en charge par la CFFS.
2. Les délégués percevront une indemnité de repas dont le prix sera réglé par la CFFS le trophée des Champions
3. Forfait : Une équipe déclarant forfait est passible d'une amende (voir annexe 3) et sera versée à la Commission Fédérale de Football des Sourds.